

## DAFTAR PUSTAKA

- Agushybana, F., dan Purnamu, C.T., 2005, *System surveilans* Demam Berdarah Dengue (DBD) berbasis computer untuk perencanaan, pencegahan, dan pemberantasan DBD di kota semarang, *jurnal fakultas Kesehatan Masyarakat Universitas Diponegoro* Vol.4, XVII.
- Agustina, C., dan Wahyuni, T., 2015, Aplikasi Game Pendidikan Berbasis Anroid Untuk Memperkenalkan Pakaian Adat Indonesia, *skripsi Program studi Manajemen Informatika AMIK BSI*, Yogyakarta.
- Binanto, I., 2013, Perbandingan Metode Pengembangan Perangkat Lunak Multimedia. *Prosiding Seminar Nasional Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Shanata Dharma* , Yogyakarta.
- Faisal, 2007, Pengembangan Sistem Informasi Demam Berdarah Dengue Berbasis Sistem Informasi Geografi di Dinas Kesehatan Kota Banda Aceh Tahun 2008, *Tesis Program IKM, Program pasca sarjana UI*, Banda Aceh.
- Hendriawan, dan Maulana., 2013, *3d Arithmetic Racing Car With 3d Blender. Jurnal Sekolah Tinggi Teknik Informatika Dan Komputer Indonesia(STIKI)* Malang.
- Ikhsan, H., 2014, Pengembangan Media Interaktif Demam Berdarah Dengue (DBD) Menggunakan *Macromedia Flash 8. skripsi Teknik Informatika Universitas Negeri Yogyakarta*, Yogyakarta.
- Mumpuni, Y., dan Lestari, W., 2015, *CEKAL(Cegah dan Tangkal) Sampai Tuntas Demam Berdarah*, Edisi 1, Andi, Yogyakarta.
- Nisa W. D., Notoadmojo, H., Rohmani, A., 2013, Karakteristik Demam Berdarah Dengue Pada Anak di Rumah Sakit Roemani Semarang, *jurnal Fakultas kedokteran Universitas Muhammadiyah Semarang* Vol.1 No.2.
- Priyanti, E., dan Erawati, W., 2014, Penerapan Animasi Untuk Mempermudah Penyuluhan Demam Berdarah, *Seminar Nasional Ilmu Pengetahuan dan Teknologi (SIMNASIPTEK)* Hal A-23.
- Sari, R. D., Ishak, H., Ibrahim, E., 2013, Faktor Yang Berhubungan Dengan Endemisitas Demam Berdarah di Kelurahan Dogeng kecamatan Turikale

Kabupaten Maros, *jurnal Fakultas Kesehatan Masyarakat UNHAS*, Makassar .

Rochman, M.F., 2012, blender 3D untuk pendidikan animasi. *Jurnal Program Studi Desain Komunikasi Visual*, Vol.1 No.3.

Retnodewi. N.D., dan Ermanto, Supri. 2013, Perancangan pesawat terbang dengan menggunakan 3D Blender. *Jurnal teknik Informatika STT Adisutjipto*, Vol.5 No.2, Yogyakarta.

Murtiwiwati, dan Lauren, G., 2013, Rancangan Bangun Aplikasi Pembelajaran Budaya Indonesia Pada Anak Sekolah Dasar Berbasis Android. *jurnal ilmiah Komputasi Komputer Fakultas Ilmu Komputer Universitas Guna Darma* Vol.12 No.2, Depok.